

Donazioni e pagamenti

Su Riseact esistono 2 entità per la gestione della raccolta fondi, le donazioni e i pagamenti. Ogni pagamento è associato ad una donazione e corrisponde all'effettiva transazione di denaro dal sostenitore all'ente. Le donazioni possono essere di 2 tipi: oneoff, e ricorrenti le donazioni oneoff possono essere bozze (promesse), scadute (abbandonate) o completate. In caso di completate il pagamento è associato alla donazione. Le donazioni ricorrenti possono essere bozze (promesse), attive o revocate. In caso di ricorrenti attive, i pagamenti verranno associati alla donazione ad ogni transazione, che ricorrerà ogni mese nel giorno di attivazione della donazione. I pagamenti sono creati in automatico (in caso di utilizzo di gateway di pagamento esterni, come Stripe o Paypal) o manualmente (in caso di utilizzo di bonifici bancari o altri metodi di pagamento non automatizzati), e possono essere creati sul pannello di amministrazione o tramite APIs.

Riseact offre due entità principali per la gestione della raccolta fondi delle organizzazioni non profit: le donazioni e i pagamenti. In questa guida, esploreremo come funzionano le donazioni e i pagamenti su Riseact.

Donazioni

Le donazioni rappresentano le promesse o i contributi dei sostenitori all'organizzazione. Le donazioni possono essere di due tipi:

1. **Donazioni Oneoff:** Le donazioni oneoff sono contributi unici o singoli. Possono trovarsi in uno dei seguenti stati:
 - **Bozza:** Le donazioni oneoff possono essere create come bozze, rappresentando una promessa di donazione. In questo stato, la donazione non è ancora completata o associata a un pagamento.
 - **Scaduta:** Se una donazione oneoff viene abbandonata o non completata entro un certo periodo di tempo, assume lo stato di "scaduta". In questo caso, la donazione non viene associata a un pagamento.
 - **Completata:** Quando una donazione oneoff viene effettivamente completata, viene associata a un pagamento corrispondente. Questo rappresenta l'effettiva transazione di denaro dal sostenitore all'organizzazione non profit.
2. **Donazioni Ricorrenti:** Le donazioni ricorrenti rappresentano contributi periodici che si ripetono nel tempo. Possono essere in uno dei seguenti stati:
 - **Bozza:** Le donazioni ricorrenti possono essere create come bozze, indicando una promessa di donazione periodica. In questo stato, la donazione non è ancora attiva o associata a un pagamento.
 - **Attiva:** Quando una donazione ricorrente è attiva, i pagamenti verranno associati ad essa ad ogni transazione periodica. Questi pagamenti si ripeteranno ogni mese nel

giorno di attivazione della donazione.

- **Revocata:** Se una donazione ricorrente viene revocata o annullata, assume lo stato di "revocata". In questo caso, i pagamenti futuri non saranno più associati alla donazione.

Pagamenti

I pagamenti su Riseact rappresentano le transazioni effettive di denaro associato a una donazione. I pagamenti possono essere associati a una donazione specifica e rappresentano l'effettiva transazione di denaro dal sostenitore all'organizzazione. Questi possono essere creati automaticamente utilizzando gateway di pagamento esterni come Stripe o Paypal. In questo caso, il pagamento viene creato automaticamente al momento della transazione. In alternativa, i pagamenti possono essere creati manualmente se vengono utilizzati metodi di pagamento non automatizzati, come bonifici bancari o altri mezzi. In questo caso, l'amministratore può creare manualmente il pagamento nel pannello di amministrazione di Riseact o tramite APIs.

Riseact offre un'interfaccia intuitiva per gestire le donazioni e i pagamenti. Grazie alla registrazione e all'associazione dei pagamenti alle donazioni, è possibile tenere traccia delle transazioni finanziarie e monitorare il flusso di denaro delle donazioni all'interno dell'organizzazione.

Contenuto importato da <https://dev.riseact.org/docs/guides/donations-and-payments> il 2026-04-23 durante la migrazione iniziale della KB Metadonors. Aggiornare se il sorgente cambia.

Revision #1

Created 2026-04-23 08:47:03 UTC by Daniele Cirio

Updated 2026-04-23 08:47:03 UTC by Daniele Cirio