

Generare un QR code per una campagna

Scopo

Questa pagina spiega come generare un QR code collegato a una campagna Riseact, da utilizzare per raccogliere donazioni in contesti fisici o digitali senza che il donatore debba digitare un URL.

Quando usare

Usa i QR code quando vuoi permettere ai donatori di accedere rapidamente alla pagina di donazione o al checkout di una campagna tramite la fotocamera del proprio smartphone. Casi d'uso tipici: eventi fisici, locandine, materiali stampati, totem, banchetti di raccolta fondi.

Procedura

1. Accedi al pannello di amministrazione di Riseact.
2. Vai alla sezione **Campagne** e apri la campagna per cui vuoi generare il QR code.
3. Nella schermata di dettaglio della campagna, clicca sul pulsante **Azioni** in alto a destra.
4. Nel menu a tendina seleziona **QR Code**.
5. Nella finestra che si apre scegli la destinazione del QR code:
 - **Checkout**: il donatore viene indirizzato direttamente al modulo di pagamento.
 - **Landing page**: il donatore viene indirizzato alla pagina descrittiva della campagna.
6. (Facoltativo) Assegna un'**etichetta** al QR code. Le etichette sono utili quando stampi più QR code da posizionare in luoghi diversi: in fase di analisi potrai identificare quale codice ha generato più conversioni.
7. Scarica o copia il QR code generato e utilizzalo nei tuoi materiali.

Note operative

- Puoi generare più QR code per la stessa campagna, ciascuno con un'etichetta diversa, per tracciare l'efficacia di posizionamenti differenti.

- Il QR code è sempre collegato alla campagna attiva al momento della generazione. Se la campagna viene disattivata o eliminata, il QR code non porterà più a una pagina valida.
- Non è necessario alcun strumento esterno: la funzionalità è integrata direttamente in Riseact.

Da verificare

- Verificare se è possibile modificare l'etichetta di un QR code già generato senza dover rigenerare il codice.
- Verificare se i dati di tracciamento per etichetta sono visibili direttamente nel pannello donazioni o solo tramite esportazione.

Revision #2

Created 2026-06-29 14:34:16 UTC by Il Bibliotecario

Updated 2026-06-29 15:42:14 UTC by Il Bibliotecario